Digitales Planspiel: General Management

Lernen, der Chef zu sein

Seminarcode

BWL6004

Teilnehmer

maximal 9 Personen

Seminarzeiten

1. Tag: 10:00 - 17:00 Uhr
2. Tag: 09:30 - 16:00 Uhr

Ort & Termine

nach Absprache

Bitte fordern Sie nähere Informationen an

Seminarziele

Erlernen Sie in diesem Seminar, das mit einem computergestützten Lernspiel arbeitet, die Fähigkeit, betriebswirtschaftliche Einflussfaktoren zu analysieren und zu verstehen. Entwickeln Sie ein Verständnis für betriebswirtschaftliche Entscheidungen. Darüber hinaus fördern Sie Ihre Kommunikationsfähigkeit, stärken Ihre Teamfähigkeit und arbeiten an Ihrer Durchsetzungskraft.

Programminhalte

- Betriebswirtschaftliche Rechenwerke (GuV, DB-Rechnung, Cash-Flow, Bilanz)
- Wie korrespondieren unternehmerische Entscheidungen in den Bereichen Marketing/Vertrieb, Produktion/Logistik, Finanzen/Risikomanagement sowie HR miteinander?
- Analyse und Auswertung von betriebswirtschaftlichen Zusammenhängen
- Welche Trade-offs existieren bei welchen unternehmerischen Entscheidungen?
- Real-Life-Umsetzung der Strategie in Konkurrenz zu anderen Unternehmen im Planspiel
- Gamification: Mit Spieldesignprinzipien zum schnelleren Lernerfolg

Zielgruppe

Dieses Seminar wendet sich an alle fachverantwortlichen Mitarbeiter/-innen sowie an Nachwuchsführungskräfte.

MANAGEMENT-INSTITUT
DR. A. KITZMANN
Seminare für Fach- und
Führungskräfte

FAX-ANMELDUNG +49 251 20205-99

Internet: www.kitzmann.biz
E-Mail: info@kitzmann.biz
Telefax: +49 251 20205-99

Ich melde mich/Wir melden uns zu folgender Veranstaltung an:

1. Teilnehmer

Name/Vorname

E-Mail

Mobilnummer

Veranstaltung | Seminarcode

Ort | Termin

2. Teilnehmer

Name/Vorname

E-Mail

Mobilnummer

Veranstaltung | Seminarcode

Ort | Termin

Firmendaten/Rechnungsempfänger

Firma

Rechnung (Name)

Straße/Nummer

PLZ/Ort

Telefon/Fax

Branche

Datum

Anzahl der Mitarbeiter in Ihrem Unternehmen

Kundennummer

Anmeldebestätigung (E-Mail)

Unterschrift